



«6ος Πανελλήνιος Διαγωνισμός δημιουργίας παιχνιδιού στο Scratch»

Δελτίο τύπου

Ολοκληρώθηκε με μεγάλη επιτυχία ο **6^{ος} Πανελλήνιος Διαγωνισμός δημιουργίας παιχνιδιού στο Scratch** που διοργάνωσαν Εκπαιδευτικοί Πληροφορικής της Δευτεροβάθμιας Εκπαίδευσης Χανίων σε συνεργασία με το ΚΕΠΛΗΝΕΤ Χανίων, Συντονιστές Εκπαιδευτικού Έργου και Εκπαιδευτικούς Πληροφορικής Πανελλαδικά, καθώς και το Εργαστήριο Διανεμημένων Πληροφοριακών Συστημάτων και Εφαρμογών Πολυμέσων της Σχολής Ηλεκτρολόγων Μηχανικών και Μηχανικών Υπολογιστών του Πολυτεχνείου Κρήτης.

Σκοπός του διαγωνισμού ήταν η συμμετοχή των μαθητών σε μια συνεργατική και δημιουργική διαδικασία για την υλοποίηση ενός προγράμματος ηλεκτρονικού παιχνιδιού στο προγραμματιστικό περιβάλλον Scratch, αξιοποιώντας την αλγοριθμική σκέψη και τον πειραματισμό με βασικές προγραμματιστικές δομές.

Ο φετινός διαγωνισμός για το σχολικό έτος 2019-20 αφορούσε στην υλοποίηση ενός «**Παιχνιδιού**», με ανοιχτή θεματολογία, είχε Ειδική θεματική «**τα Γλυπτά του Παρθενώνα**» και τελούσε υπό την έγκριση του ΥΠΠΕΘ (Αρ. Πρωτ. Φ15/204719/Δ2/27-12-2019).

Συμμετείχαν **133 έργα** από 311 μαθητές και με την υποστήριξη 50 εκπαιδευτικών.

Όλα τα μέλη της οργανωτικής και επιστημονικής επιτροπής του διαγωνισμού θέλουμε να σας ευχαριστήσουμε θερμά για τη συμμετοχή σας και την πολύτιμη συνεργασία σε όλες τις φάσεις του. Κυρίως όμως τους μαθητές μας για τις όμορφες, δημιουργικές και εμπνευσμένες δημιουργίες τους.

Τα φετινά **βραβεία** προέκυψαν μετά από τρεις φάσεις αξιολόγησης και είναι:

- 1ο Βραβείο (Δημοτικό) **Γίνομαι υπεύθυνος / 3ο Δημοτικό Σχολείο Καλαμπάκας**
- 1ο Βραβείο (Γυμνάσιο) **kill Covid-19 / Πρότυπο Γυμνάσιο Ευαγγελικής Σχολής Σμύρνης**
- 1ο Βραβείο (Λύκειο) **Marble Run / Γενικό Λύκειο Λεπτοκαρυάς**
- Βραβείο Ειδικής Θεματικής - Δημοτικό (...τα Γλυπτά του Παρθενώνα) **Μυστήριο στην Ακρόπολη / Ιδιωτικό Δημοτικό Σχολείο Θεοδωροπούλου**
- Βραβείο Ειδικής Θεματικής - Γυμνάσιο (...τα Γλυπτά του Παρθενώνα) **SPY Inc. – Case “Statues of the Parthenon” / Πρότυπο Γυμνάσιο Ευαγγελικής Σχολής Σμύρνης**
- Βραβείο Ειδικής Θεματικής - Λύκειο (...τα Γλυπτά του Παρθενώνα) **το κυνήγι της αλεπούς / 5ο Λύκειο Καβάλας**



- 2ο Βραβείο (Δημοτικό) **Ανεβαίνοντας τον βράχο / 3ο Δημοτικό Σχολείο Επανομής, Θεσσαλονίκη**
- 2ο Βραβείο (Γυμνάσιο) **Περιπέτεια κάτω από την Ακρόπολη / Ελληνικό Γυμνάσιο Λύκειο Λονδίνου**
- 3ο Βραβείο (Δημοτικό) **Parthenon Trilogy marbles story - Η ιστορία των γλυπτών μας! / 6ο Δημοτικό Σχολείο Καρδίτσας**
- 3ο Βραβείο (Γυμνάσιο) **Μαγνητικός Γερανός (Magnetic Crane) / 2ο Γυμνάσιο Ευόσμου Θεσσαλονίκης**
- Έπαινος **Το κυνήγι των αριθμών / Εργαστήριο Ειδικής Επαγγελματικής Εκπαίδευσης (Ε.Ε.Ε.ΕΚ.) Αχαΐας**
- Έπαινος **Car 2 Play / Ενιαίο Ειδικό Επαγγελματικό Γυμνάσιο - Λύκειο, Χαλκίδα**
- Έπαινος **Εκπαιδευτικό παιχνίδι ερωτήσεων [Edu Play Questions] / Ενιαίο Ειδικό Επαγγελματικό Γυμνάσιο - Λύκειο, Χαλκίδα**

Θέλουμε να σημειώσουμε ότι στο φετινό διαγωνισμό είχαμε πολλά και ενδιαφέροντα έργα στην **ειδική θεματική**, που μας γέμισαν με χαρά και αισιοδοξία για τον τρόπο που οι μαθητές μας αγκαλιάζουν πολιτιστικές δράσεις στον τόπο μας.

Επίσης, να ευχαριστήσουμε θερμά τους **αξιολογητές** των έργων και όσους με τη βοήθειά τους συνέβαλαν αποφασιστικά στην επιτυχία του διαγωνισμού. Όλα τα **βραβεία**, τα **αναμνηστικά** και οι **βεβαιώσεις** για τους μαθητές, τους εκπαιδευτικούς και τα σχολεία, μπορούν να εκτυπωθούν από την ψηφιακή πλατφόρμα <http://festman.schoolab.gr/>, μετά την είσοδό σας, στην επιλογή “**Αναμνηστικά**”.

Σας ευχόμαστε ένα όμορφο και απολαυστικό καλοκαίρι με υγεία και δημιουργικές χαρές και θα σας περιμένουμε, με τα έργα σας, στον 7ο Πανελλήνιο διαγωνισμό παιχνιδιού στο Scratch το σχολικό έτος 2020-21.

Για την οργανωτική επιτροπή

Γιώργος Γώγουλος